

Definir la pantalla Táctil

La sección "**Definir la pantalla Táctil**" en Estancos Élite es una herramienta fundamental que te permite **personalizar la interfaz de ventas** del programa para su uso con monitores táctiles. Su objetivo principal es agilizar el proceso de venta, permitiendo a los usuarios seleccionar artículos y realizar operaciones directamente tocando los botones en pantalla, en lugar de depender exclusivamente del teclado o el escáner. Esta funcionalidad es parte de los módulos de "Especial Datos" y complementa la gestión general de tu estanco.

Para acceder a esta sección y configurar tu pantalla táctil, sigue los siguientes pasos:

- Desde el menú principal de Estancos Élite, dirígete a "**Control y Gestión**".
- Dentro de "Control y Gestión", selecciona la opción "**Especial Datos**".
- Una vez dentro de "Especial Datos", busca y elige la tercera pestaña denominada "**Definir Pantalla Táctil**".

Conceptos Clave: Niveles 1 y Niveles 2

La configuración de la pantalla táctil se organiza en dos niveles principales:

- **Nivel 1 (Carpetas o Categorías):** Representa los botones contenedores de artículos. Piensa en ellos como categorías principales (por ejemplo, "Cigarrillos Negros").
- **Nivel 2 (Artículos):** Son los botones individuales de los artículos que están contenidos dentro de un botón de Nivel 1 (por ejemplo, "Ducados Blando" dentro de "Cigarrillos Negros").

Se recomienda utilizar un ratón para facilitar la modificación y creación en esta pantalla.

Pasos para Crear Botones (Niveles)

Puedes crear los botones de tu pantalla táctil de dos maneras: manualmente o de forma automática.

1. Creación Manual de Niveles

1. Crear un Nivel 1 (Carpeta/Categoría):

- En la pantalla "Definir Pantalla Táctil", selecciona "**Nuevo Nivel**".
- Introduce el **nombre de la categoría**.
- Opcionalmente, puedes **seleccionar una imagen** para el botón de la carpeta. Esta imagen debe estar guardada en el directorio `C:\Estancos\Imagen` en formato JPG.

- **Asigna un orden** numérico (del 0 al 99) para determinar la posición del botón en la pantalla. Los botones se ordenan de izquierda a derecha según su número de orden, y alfabéticamente si tienen el mismo número (por defecto, se asigna el 0).
2. **Crear un Nivel 2 (Artículo dentro de una Carpeta):**
 - Desde el Nivel 1, **selecciona la categoría/carpeta** a la que deseas agregar el artículo del Nivel 2.
 - Selecciona "**Nuevo Nivel**".
 - Introduce el **código del artículo** en el campo correspondiente. También puedes buscarlo utilizando la lupa de exploración.
 - La descripción y la imagen del artículo se cargarán automáticamente, pero puedes modificarlas si lo deseas.
 - Opcionalmente, puedes **seleccionar una imagen** específica para el botón del artículo.
 - **Asigna un orden** (del 0 al 99) para el artículo dentro de su categoría.
 - Puedes añadir tantos artículos (Nivel 2) como necesites dentro de cada Nivel 1 siguiendo este procedimiento.

2. Creación Automática de Niveles

Este método te permite generar botones de forma masiva basándose en las Familias y Subfamilias de tus artículos.

1. En la pantalla "Definir Pantalla Táctil", pulsa **F2 Añadir Selección**.
2. Aparecerán dos casillas donde podrás **buscar y seleccionar Familias o Subfamilias**. Para incluir todas, introduce un asterisco (*).
3. Estancos Élite generará automáticamente el Nivel 1 a partir de las Subfamilias seleccionadas, y dentro de cada Nivel 1, se crearán los botones de Nivel 2 para todos los artículos que contenga esa Subfamilia. Esta opción no elimina los niveles creados previamente, pero tampoco genera nuevos artículos si ya existen en los mismos niveles.

Pasos para Modificar y Eliminar Botones

1. Modificar Botones

- Para **modificar un botón (Nivel 1 o Nivel 2)**, selecciónalo en la vista previa y pulsa el botón "**Modificar**". Realiza los cambios deseados en las casillas correspondientes.

2. Eliminar Botones

- Para **eliminar un artículo (Nivel 2)**, selecciónalo en la tabla y pulsa el botón "**Borra**" en el área del Nivel 2.
 - Para **eliminar una carpeta (Nivel 1)**, selecciónala y pulsa el botón "**Borra**" en el área del Nivel 1. Ten en cuenta que al eliminar un Nivel 1, también se eliminarán automáticamente todos los artículos (Nivel 2) asociados a esa carpeta.
-

Funcionamiento en la Pantalla de Ventas y Conexión con Otros Módulos

La configuración de la pantalla táctil tiene una estrecha relación con otras funcionalidades del programa:

- **Activación del Sistema:** Para que la pantalla táctil funcione en las ventas, es necesario activar el **parámetro local número 16** en la sección de "Parámetros Locales" dentro de "Control y Gestión" > "Parámetros y Configuración". Debes seleccionar la opción **'S'** (Sí) en **"Utiliza para Ventas Sistema de pantalla Táctil"**.
- **Experiencia de Venta Táctil:** Al acceder a "Ventas" con la pantalla táctil activada, la visualización cambia para adaptarse al tacto. El cursor se sitúa en la tabla de ventas, y puedes introducir artículos con el escáner o el teclado, pero la principal diferencia es la capacidad de pulsar directamente sobre los botones deseados.
 - Para vender un artículo, primero pulsa el botón de la categoría (Nivel 1) y luego el botón del artículo específico (Nivel 2).
 - Si hay más botones de los que se pueden visualizar directamente, aparecerá un botón **"Más..."** que te permite rotar y mostrar los siguientes botones.
 - Puedes cambiar la cantidad de artículos en la línea de venta pulsando directamente en el teclado numérico que aparece en pantalla.
 - Para introducir texto alfabético, hay un botón "
 - " que muestra el teclado en pantalla.
 - La pantalla de totalización (**+ Totaliza**) también está adaptada para el modo táctil.
- **Artículos de Prensa:** Existe una excepción para los artículos de prensa en la pantalla táctil. Si un artículo de prensa tiene stock (**> 0**), al pulsar su botón, se venderá directamente la **última edición existente** con una cantidad de 1, sin necesidad de seleccionar la edición. Si deseas vender de la forma tradicional (seleccionando una edición específica), deberás pulsar el botón **"Prensa Detalle"** antes de seleccionar el artículo de prensa.
- **Sincronización de Datos:** A medida que introduces nuevos niveles y artículos, sus botones correspondientes se visualizan automáticamente en la pantalla de configuración.

La correcta configuración de la pantalla táctil mejora la eficiencia y la agilidad en las operaciones de venta diarias de tu estanco.

Revision #4

Created 28 August 2025 16:17:56 by Lluís

Updated 27 November 2025 10:51:13 by Laura