

Definir la pantalla táctil

La sección “**Definir la pantalla táctil**” permite configurar la interfaz de ventas para su uso con monitores táctiles.

No es necesario disponer de una pantalla táctil física para definir y configurar esta pantalla. Sin embargo, para que funcione en el proceso de venta, es imprescindible activar el parámetro correspondiente.

Su objetivo es agilizar el proceso de venta, permitiendo seleccionar artículos y realizar operaciones directamente desde la pantalla, sin depender únicamente del teclado o del escáner.

Esta opción se encuentra dentro del apartado **Especial Datos** y forma parte de la configuración general del sistema.

Para usar la pantalla táctil en ventas:

1. Ir a **Control y Gestión > Parámetros y Configuración**.
2. Acceder a **Parámetros Locales**.
3. Activar el parámetro 16:
“**Utiliza para Ventas Sistema de pantalla Táctil**” = S

Acceso a la pantalla

Para acceder a esta opción:

1. En el menú principal, entrar en **Control y Gestión**.
2. Seleccionar **Especial Datos**.
3. Abrir la pestaña **Definir Pantalla Táctil**.

Estructura de la pantalla táctil

La configuración se organiza en dos niveles:

- **Nivel 1 (Categorías o carpetas)**
Son los botones principales que agrupan artículos.
Ejemplo: *Cigarrillos Negros*.
- **Nivel 2 (Artículos)**
Son los botones de artículos dentro de cada categoría.
Ejemplo: *Ducados Blando* dentro de *Cigarrillos Negros*.

Se recomienda utilizar un ratón para facilitar la configuración.

Creación de botones

Existen dos formas de crear los botones: manual o automática.

1. Creación manual

Crear un Nivel 1 (categoría)

1. Pulsar **Nuevo Nivel**.
2. Introducir el nombre de la categoría.
3. (Opcional) Seleccionar una imagen para el botón.
 - La imagen debe estar en:
 - Formato: JPG
4. Indicar el orden (de 0 a 99).

Los botones se ordenan de izquierda a derecha por número.
Si coinciden en el mismo número, se ordenan alfabéticamente.

Crear un Nivel 2 (artículo)

1. Seleccionar previamente la categoría (Nivel 1).
2. Pulsar **Nuevo Nivel**.
3. Introducir el código del artículo o buscarlo con la lupa.

“ Importante:

El artículo debe estar previamente dado de alta en el apartado de artículos.
Si no existe, no podrá añadirse a la pantalla táctil.

4. La descripción y la imagen se cargarán automáticamente.
5. (Opcional) Cambiar la imagen.
6. Indicar el orden (de 0 a 99).

Se pueden añadir tantos artículos como sea necesario dentro de cada categoría.

2. Creación automática

Permite generar botones de forma masiva a partir de Familias o Subfamilias.

1. Pulsar **F2 Añadir Selección**.
2. Indicar las Familias o Subfamilias:
 - Usar para incluir todas.

El sistema:

- Crea los **Niveles 1** a partir de las Subfamilias.
- Añade automáticamente los **Niveles 2** con sus artículos.

Importante:

- No elimina niveles existentes.
- No duplica artículos si ya están creados.

Modificación y eliminación

Modificar botones

1. Seleccionar el botón en la vista previa.
2. Pulsar **Modificar**.
3. Realizar los cambios necesarios.

Eliminar botones

- **Eliminar artículo (Nivel 2):**
Seleccionar el artículo y pulsar **Borra** en su sección.
- **Eliminar categoría (Nivel 1):**
Seleccionar la categoría y pulsar **Borra**.

Al eliminar una categoría, se eliminan también todos sus artículos.

Uso en la venta

Con la pantalla táctil activa:

- La pantalla se adapta al uso táctil.
- Se pueden introducir artículos con escáner o teclado.
- También se pueden seleccionar directamente en pantalla.

Proceso de venta:

1. Pulsar una categoría (Nivel 1).
2. Pulsar el artículo (Nivel 2).

Otras funciones:

- Si hay más botones, aparece **“Más...”** para navegar.
- Se puede indicar la cantidad desde el teclado numérico en pantalla.

